



PROFILER
YOUR SPORTSWEAR

SCHEDA PRODOTTO

TESSUTI

CODICE TESSUTO	NOME TESSUTO	DESCRIZIONE	PRODOTTI ABBINATI
TEX01	Tessuto Micromesh Multibava Tempo Libero	100% poliestere multibava. Tessuto multibava che conferisce traspirabilità e una mano morbida al capo. 135 gr/m ²	Polo
TEX02	Tessuto Microfelpato Tempo Libero	100% poliestere. Tessuto morbido e leggero resistente al pilling e alle abrasioni. 190 gr/m ²	Felpa full zip & cappuccio team
TEX03	Tecno-Tessuto Performance	78% poliestere - 22% elastan. Tessuto con ottimi valori di solidità, bielastico e resistente al pilling. 190 gr/m ²	Maglia mezza zip m.L.
TEX04	Tessuto Softshell Supersoft	Strato interno: 82% poliestere - 18% elastan. Strato esterno: 93% poliestere - 7% elastan. Tessuto bielastico, morbido e confortevole che garantisce ottima protezione termica. Antivento e waterproof 10.000 mm. 350 gr/m ²	Softshell con cappuccio
TEX05	Tessuto Windproof	100% poliestere. Tessuto 2 layer antivento e waterproof. 95 gr/m ²	Antivento full zip
TEX06	Tessuto Liscio Elasticizzato Match	91% poliestere - 9% elastan. Tessuto elasticizzato, liscio e morbido a contatto con la pelle. 130 gr/m ²	Gara girocollo calcio Gara girocollo volley
TEX07	Tessuto Micromesh Match	100% poliestere. Tessuto con trama in micromesh. 130 gr/m ²	Gara raglan calcio Gara basket classico Basket double
TEX08	Tessuto Jersey Elasticizzato Match	90% poliestere - 10% elastan. Tessuto super elasticizzato, liscio e morbido a contatto con la pelle. 140 gr/m ²	Gara volley
TEX09	Tessuto Elasticizzato Superleggero Match	100% poliestere. Tessuto interlock liscio ed elasticizzato. 120 gr/m ²	Gara calcio double
TEX10	Tessuto Micropunto Superleggero Match	78% poliestere - 22% elastomero. Tessuto morbido e leggero con micropuntinatura per favorire la traspirabilità. 140 gr/m ²	Gara basket top
TEX11	Tessuto Microfibra Ultralight	100% poliestere. Tessuto in microfibra morbido e leggero, che conferisce leggerezza e traspirabilità riducendo il rischio di abrasioni a contatto con la pelle. 95 gr/m ²	Canotta T-shirt Short running